MARVEL LIMITED SERIES

1 de 4

GRILLO-MARZUACH
TITUS
SOTOMAYOR

ANIQUILAÇÃO

SUPER-SKRULL™

DIRECT EDITION

DIA DA ANIQUILAÇÃO MAIS 41.
SISTEMA SKRULL 004. AKS'LO
UMA JÓIA NA COROA DO IMPÉRIO SKRULL.
NO PASSADO, ESTE MUNDO REMOTO FOI UM SANTUÁRIO DE VIDA SELVAGEM... UM JARDIM NOS LIMITES DO ESPAÇO PARA A DIVERSÃO DA IMPERATRIZ SKRULL E DE SEUS MAIS CONFIÁVEIS CONSELHEIROS.
HOJE, É UM CAMPO DE BATALHA.
POUSE AS FORÇAS TERRESTRES, COMANDANTE. QUERO QUE TODA E QUALQUER BATERIA ANTIAÉREA SEJA ENCONTRADA E DESTRUÍDA ANTES DE LANÇARMOS O COLETOR DE LAMENTOS.
SIM, ALMIRANTE SALO.
História originalmente publicada em ANNIHILATION: SUPER-SKRULL 1 (junho 2006)

O PLANETA PARECE ESTAR DESERTO.
OLHE COM MAIS ATENÇÃO, COMANDANTE. MAIS ATENÇÃO.
HMM...
ESPEREM...
...A PRÓPRIA TERRA ESTÁ SE TRANSFORMANDO...
S'KRULLS! DESTRUAM TODOS!

PELO IMPÉRIO!
PELO IMPÉRIO!
ASSUMIR A FORMA DA VEGETAÇÃO DO PLANETA FOI UMA ESTRATÉGIA BRILHANTE...
...MAS NEM MESMO O ELEMENTO-SURPRESA É PÁREO PARA O PODER DE FOGO VASTAMENTE SUPERIOR DA ONDA DE ANIQUILAÇÃO.
POR ESSE MOTIVO, SEGUI A ONDA DE ANIQUILAÇÃO AO LONGO DA GALÁXIA... COMBATI SEUS INTEGRANTES EM TANTOS MUNDOS...

JAVIER GRILLO-MARXUACH	GREGORY TITUS	CHRIS SOTOMAYOR	ANDY SCHMIDT	JOE QUESADA	JOTAPÊ MARTINS/ FL	GISELE TAVARES	FERNANDO LOPES
ROTEIRO	ARTE	CORES	EDITOR ORIGINAL	EDITOR-CHEFE ORIGINAL	TRADUÇÃO E ADAPTAÇÃO	LETRAS	EDITOR

ANTERIORMENTE EM

ANIQUILAÇÃO

Uma força destrutiva penetra a fronteira de nosso universo, colhendo as prisões da FORNALHA construídas no local. O momento em que essa ONDA DE ANIQUILAÇÃO devasta o nosso universo é universalmente denominado DIA DA ANIQUILAÇÃO.

Depois de devastar os antigos gulags, o ANIQUILADOR, regente indiscutível da armada, avista Xandar, mundo natal da força intergaláctica conhecida como Tropa Nova.

Depois de destruir Xandar, a Onda de Aniquilação invadiu a galáxia de Andrômeda e atacou os territórios SKRULL. O Império Skrull está fragmentado desde a destruição de seu Mundo Trono anos atrás e agora envolvidos profundamente no caos da Onda de Aniquilação, que carregam uma arma destruidora de planetas chamada de Coletor de Lamentos.

O SUPER SKRULL, um soldado super-poderoso de uma raça alienígena, interrompe sua missão secreta e retorna à sua galáxia natal para enfrentar a Onda de Aniquilação.

Argumento	Desenhos	Cores	Scans e Cortes	Arte da Capa
JAVIER GRILLO-MARXUACH	GREG TITUS	CHRIS SOTOMAYOR	CAVALEIRO DO SERTÃO	GABRIELE DELL'OTTO
Edição Original	**Assistant Editors**	**Editor**	**Editor in Chief**	
PANINI BRASIL	MOLLY LAZER & AUBREY SITTERSON	ANDY SCHMIDT	JOE QUESADA	

Annihilation: Super-Skrull No. 1, June, 2006. Published Monthly in January, March and April by MARVEL PUBLISHING, INC., a subsidiary of MARVEL ENTERTAINMENT, INC. OFFICE OF PUBLICATION: 417 5th Avenue, New York, NY 10016. © 2006 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. All characters featured in this issue and the distinctive names and likenesses thereof, and all related indicia are trademarks of Marvel Characters, Inc. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead person or institution is intended, and any such similarity which may exist is purely coincidental. $2.99 per copy in the U.S. and $4.25 in Canada (GST #R127032852) in the direct market and $2.99 per copy in the U.S. and $4.25 in Canada (GST #R127032852) through the newsstand; Canadian Agreement #40668537. **Printed in the USA.** AVI ARAD, Chief Creative Officer; ALAN FINE, President & CEO Of Marvel Toys and Marvel Publishing, Inc.; DAVID BOGART, VP Of Publishing Operations; DAN CARR, Executive Director of Publishing Technology; JUSTIN F. GABRIE, Managing Editor; STAN LEE, Chairman Emeritus. For information regarding advertising in Marvel Comics or on Marvel.com, please contact Joe Maimone, Advertising Director, at jmaimone@marvel.com or 212-576-8534. For Marvel subscription inquiries, please call 800-217-9158.

FUI CRIADO PARA COMBATER OS CAMPEÕES MAIS PODEROSOS DA TERRA... O *QUARTETO FANTÁSTICO.*
OS MAIORES CIENTISTAS DO IMPÉRIO SKRULL ME CONCEDERAM OS PODERES COMBINADOS DE MEUS INIMIGOS...
...FOGO...
...INVISIBILIDADE...
...FORÇA...
...ESCUDOS INVISÍVEIS...
...E ELASTICIDADE.
SSSNNNNAAAAPP!
MAS, DIFERENTE DO QUARTETO FANTÁSTICO, EU USO MINHAS HABILIDADES DE MANEIRA UM POUCO MAIS... *CRIATIVA.*
URG.

DEVIDO AO MODO COMO EMPREGO MEUS DONS, ALGUNS ME CONSIDERAM UM VILÃO.
OUTROS ME CHAMAM DE HERÓI.
FWOOSH!
FRANCAMENTE, NÃO ME IMPORTO COM NENHUMA OPINIÃO ALÉM DA MINHA.
SPLAP!
UNGHH!
SSSHHHWWWWAAAMMM!

AAAAAAAAGH!
THUNK!
MAS A TRISTE VERDADE É QUE, MAIS E MAIS, MINHA OPINIÃO SOBRE MIM MESMO...
...É DE QUE SOU UM VELHO SOLDADO CUJO TEMPO JÁ PASSOU.
ENCONTRAMOS APENAS UMA DEFESA SIMBÓLICA... NÃO HÁ BATERIAS ANTIAÉREAS AQUI.
ENTÃO, RETIRE SUAS TROPAS. VOU ACIONAR O COLETOR.
MAS... ALMIRANTE SALO, AINDA TEMOS QUE NOS ALIMENTAR DOS CORPOS DOS VENCIDOS. O COLETOR DE LAMENTOS VAI *MATAR TODOS NÓS* SE--
INICIAR RETIRADA GERAL! *BATER EM RETIRADA!*

ISSO É TUDO QUE TEM A OFERECER?
RRRUUUUUUMMMMMMMMBBBBBBBBBLLLLEEE
RRRUUUUUUMMMMMMMMBBBBBBBBBLLLLEEE!

INICIAR A COLETA.
BROOSH
...E VÊ ESSA ARMA EM FUNCIONAMENTO. UM FEIXE DE ENERGIA CAPAZ DE DECOMPOR UM PLANETA INTEIRO EM SEUS ELEMENTOS ORGÂNICOS BÁSICOS.
UM MUNDO INTEIRO TRANSFORMADO EM NUTRIENTE PRA ONDA DE ANIQUILAÇÃO. NÃO BASTA QUE ESSES INSETOS MEDONHOS DEVOREM OS CORPOS DOS VENCIDOS... AGORA, SUBMETEM NOSSOS PRÓPRIOS MUNDOS A ESSA INDIGNIDADE

APÓS DIAS DE VÔO EXAUSTIVO, EU ME ENCONTRO NA PONTE DE UM ENCOURAÇADO SKRULL, ADVOGANDO MINHA PROPOSTA A UM DOS MUITOS LÍDERES MILITARES QUE AGORA CONTROLAM OS DESPOJOS REMANESCENTES DO QUE OUTRORA FOI O IMPÉRIO SKRULL.
CRUZADOR DA LÍDER MILITAR S'BAK. DIA DE ANIQUILAÇÃO MAIS 46.
BARONESA S'BAK, ESSA ARMA ESTÁ ABRINDO UM TALHO RUMO AOS MUNDOS SKRULLS CENTRAIS. DEVE SER DETIDA.
ESTAMOS CIENTES.
CIENTES?
O QUE QUER QUE EU DIGA, KL'RT?
QUE A SENHORA MONTARÁ UMA *OFENSIVA*... ENFRENTARÁ ESSA ARMA, O COLETOR DE LAMENTOS... ANTES QUE *MAIS* PLANETAS SKRULLS SOFRAM O MESMO DESTINO DE ANGLO.
UMA SUPERARMA QUE *NINGUÉM* SABE COMO DESTRUIR? E EU DEVO DEBILITAR MINHAS PRÓPRIAS FORÇAS NUM ATAQUE SEM SENTIDO? ABRIR TODO ESTE SETOR PARA INCURSÕES DE LÍDERES MILITARES SKRULLS RIVAIS?
A ARMA ALCANÇARÁ OS MUNDOS CENTRAIS EM POUCAS SEMANAS... ATÉ MESMO ZARAGZ'NA, NOSSA ANTIGA CAPITAL... O TERRITÓRIO DE INCUBAÇÃO DE GL'GUR'T... SERÃO DESINTEGRADOS!
LEVEI MUITO TEMPO PARA CONSOLIDAR MEU CONTROLE SOBRE ESTE SETOR. NÃO POSSO SACRIFICAR TUDO NUMA MISSÃO SUICIDA.
NÃO ME INTERESSAM SUAS MANOBRAS POLÍTICAS. SE NÓS NÃO SE MEXER PARA PROTEGER O QUE RESTA DO IMPÉRIO SKRULL, ENTÃO EU DIGA...
O QUE *EXATAMENTE* VOCÊ DEVE FAZER?

DEVO HUMILDEMENTE *PEDIR* QUE ME PERMITA LIDERAR UMA PEQUENA FORÇA DE GUERREIROS SKRULLS CONTRA ESSA ARMA.

LIDERAR?

ACHA MESMO QUE ALGUÉM AQUI SEGUIRIA VOCÊ? UM VELHO CÃO DE GUERRA COM UM REGISTRO VERGONHOSO DE DERROTAS? APESAR DE TODO SEU PODER, VOCÊ FOI *ESCORRAÇADO* DE UM LADO AO OUTRO DA GALÁXIA...

ENQUANTO A BARONESA DESFIA SEUS INSULTOS, TUDO QUE QUERO É DESTROÇÁ-LA COM MINHAS PRÓPRIAS MÃOS. MAS ME CONTENHO.

O NOME *"SUPERSKRULL"* É UM INSULTO AOS VERDADEIROS HERÓIS, KL'RT. SUAS FAÇANHAS SÃO UMA *ODE* AO FRACASSO.

ORGULHO, NA VERDADE, TAMBÉM ME INDAGO SE ELA REALMENTE NÃO TEM RAZÃO.

ATÉ OS HERÓIS DE UM MUNDO ATRASADO COMO A *TERRA* O DERROTARAM INÚMERAS VEZES, TRANSFORMANDO SEU NOME EM MOTIVO DE CHACOTA.

É PONDERO QUE, SE DÊR VAZÃO À MINHA IRA, TALVEZ NÃO TENHA CONDIÇÕES DE ABRIR MEU CAMINHO À FORÇA PARA FORA DA NAVE.

VOCÊ É UMA *PIADA*.

CALE-SE!
THUNK!
MATEM-NO!
NOS MEUS DIAS COMO ORGULHOSO GUERREIRO DO QUE OUTRORA FOI O IMPÉRIO SKRULL, CAMINHEI PELOS CORREDORES DAS NAVES IMPERIAIS UM SEM-NÚMERO DE VEZES.
KABOOM!
JAMAIS IMAGINEI QUE UM DIA TOMARIA AS VIDAS DE MEUS COMPATRIOTAS NUMA BELA...

...MAS ELES SEGUEM O COMANDANTE ERRADO.
ABRAM FOGO.
CLAK CLAK

FOOM!
ESPALHEM OS COMBATENTES E DESINTEGREM O CANALHA.
O VÁCUO DO ESPAÇO NÃO REPRESENTA PERIGO PARA MIM, MAS MESMO EU POSSO SER DESTROÇADO POR UMA FROTA DE BELONAVES SKRULLS

KERROOM!
UM GUERREIRO CONTRA TODO UM ESQUADRÃO.
E ISTO É O FIM, PELO MENOS PROVOCAREI NELES DÚVIDAS DE QUE JAMAIS
ZOOSH
TWANG
ZIP
SHOOSH!

LÁ SE VAI MINHA MORTE HERÓICA. HORA DE AGRADECER MEU MAVEL ANFITRIÃO

SUPERSKRULL! ISTO É *IN-CRÍVEL!*

UUULP!

VOCÊ É MEU *ÍDOLO!*

QUEM É VOCÊ?

SOU MECÂNICO DA FROTA... QUERO DIZER, ATÉ AGORA. MEU PAI LUTOU AO SEU LADO CONTRA OS KREES NA BATALHA DE HARKOON! CRESCI OUVINDO HISTÓRIAS SOBRE VOCÊ!

ISTO É UMA PIADA. UMA EMBOSCADA!

NÃO! EU JURO... TUDO QUE EU SEMPRE QUIS FOI LUTAR AO SEU LADO... COMO MEU PAI!
ENTÃO, VOCÊ... UM MECÂNICO... UMA CRIANÇA... FURTOU UM MÓDULO COM PROPULSOR ESTELAR E VOOU PARA O CENTRO DE UMA BATALHA CRUEL APENAS PRA ME RESGATAR?
POSSO VOMITAR AGORA?
TZZT TZZT
É UMA TRANSMISSÃO PRA TODA A FROTA... DA BARONESA.
OUÇAM TODOS. O SER CONHECIDO COMO KL'RT... O SUPERSKRULL... É AGORA INIMIGO DO IMPÉRIO.
ESTOU OFERECENDO TRÊS MILHÕES DE Z'LAK'S DOURADOS POR SUA CABEÇA... E EU O QUERO COM VIDA!

BAM
GAROTO...
MEU NOME É R'KIN.
SEJA LÁ QUEM FOR... SE OLHAR ENVIESADO PRA MIM, A ÚLTIMA COISA QUE VAI VER SERÁ SUA ESPINHA DORSAL NA MINHA MÃO. ESTAMOS ENTENDIDOS?
HÃ... CLARO. E AÍ, QUE FAZEMOS AGORA?
VAMOS DESTRUIR O COLETOR DA ONDA DE ANIQUILAÇÃO ANTES QUE ELE DESTRUA ZARAGZ'NA.
ZARAGZ'NA?
E ONDE MORA MEU FILHO.
O SUPERSKRULL TEM UM FILHO?
TEMOS UMA ARMADA A REUNIR UMA BATALHA A TRAVAR.
JÁ PERCEBEU QUE TEM UMA ENORME RECOMPENSA PELA SUA CABEÇA?
NÃO VAMOS RECRUTAR NINGUÉM NESTA GALÁXIA. PARA TRAVAR ESTA BATALHA, TEMOS DE ENCONTRAR O INIMIGO DE NOSSO INIMIGO.
DEVEMOS IR PARA ONDE A ONDA DE ANIQUILAÇÃO FOI DEFLAGRADA... ONDE SUA CHACINA FOI INICIADA E AS SEMENTES DA REBELIÃO TIVERAM TEMPO DE GERMINAR.
TEMOS QUE IR À ZONA NEGATIVA.

HÁ SOMENTE DUAS MANEIRAS DE SE ALCANÇAR A ZONA NEGATIVA.
UMA DELAS É ATRAVESSAR TODA A AMPLIDÃO DO UNIVERSO CRUZANDO TERRITÓRIO HOSTIL.
A SEGUNDA... É MAIS FÁCIL... É CONTROLADA PELO MEU INIMIGO JURADO.
BOM DIA, DOUTOR RICHARDS.
SUPER SKRULL!!!
NÃO SE MOVA!
TRAVA DE EMERGÊNCIA ACIONADA
DEFESAS AUTOMÁTICAS A POSTOS
SENTE-SE MAIS SEGURO AGORA?

UM DESINTEGRADOR DE CLASSE QUATRO. VOCÊ PODERIA DESTROÇAR UMA PEQUENA LUA COM ELE.
SINTO-ME HONRADO.
POSSO VER QUE VEIO CONVERSAR. ISSO NÃO SIGNIFICA QUE CONFIO EM VOCÊ.
NÃO SE SINTA.
EU NÃO O RESPEITARIA SE O FIZESSE... MAS SUGIRO QUE SE SENTE. TENHO UMA LONGA HISTÓRIA PARA CONTAR.

LEVOU UM TEMPO, MAS RICHARDS FINALMENTE RECONHECEU OS MÉRITOS DE MEU PLANO.
--E VOCÊ QUER QUE EU ABRA UM PORTAL PARA QUE POSSA VIAJAR À ZONA NEGATIVA E RECRUTAR UM EXÉRCITO QUE COMBATA O COLETOR DE LAMENTOS?
POR ACASO DESENVOLVEU TENDÊNCIAS SUICIDAS?
NÃO PENSEI QUE SE IMPORTASSE.
EU NÃO CHAMARIA SUA SOBREVIVÊNCIA DE MINHA MAIOR PRIORIDADE.
ENTÃO NÃO DEVE TER OBJEÇÕES EM ME AJUDAR.
PORQUE OU MORREREI NA ZONA NEGATIVA, OU VOLTAREI PRA DIZIMAR UMA CORJA QUE, CASO CONTRÁRIO, AINDA CHEGARÁ À TERRA.
A MEU VER, VOCÊ GANHA COM QUALQUER DESFECHO.
NÃO ESPERE QUE EU APERTE SUA MÃO.
E QUANTO A ESSA CRIANÇA, R'KIN? QUER LEVÁ-LA AO LUGAR MAIS PERIGOSO DE TODOS OS TEMPOS?
EVIDENTEMENTE, SE NOSSAS POSIÇÕES FOSSEM INVERSAS, EU NÃO NEGARIA RICHARDS COM ESSE DISCERNIMENTO SEM HESITAR.
CRIANÇA? NÃO VEJO CRIANÇA ALGUMA. JÁ ESQUECEU QUE SOMOS UMA RAÇA DE TRANSMORFOS, RICHARDS? A VERDADEIRA IDADE DE R'KIN É DESCONHECIDA ATÉ MESMO PARA MIM.
SUA PERÍCIA E FEROCIDADE NÃO DEVEM SER SUBESTIMADAS.
EVIDENTE, REED RICHARDS É UM BOM GUIARTE.

É BONS SUJEITOS TEM O LAMENTAVEL HÁBITO DE MANTER A PALAVRA.
INICIANDO TRANSFERÊNCIA PARA A ZONA NEGATIVA...
AGRADEÇO O ELOGIO. DESLIGANDO.
VOCÊ NÃO É DESTITUÍDO DE HONRA, RICHARDS.
ESPERO QUE ESTEJA PREPARADO PARA SER UM HERÓI, R'KIN, PORQUE OU VOLTAREMOS COMO TAIS... OU NÃO VOLTAREMOS.
SHOOM
...
CONTINUA...

MENTE GLOBAL DE XANDAR

TROPA NOVA

BANCO DE DADOS

IMPÉRIO SKRULL

ASSUNTO: IMPÉRIO SKRULL

PLANETA E SISTEMA DE ORIGEM: Skrullos, no Sistema Drox

GALÁXIA: Andrômeda

PLANETAS: cerca de mil planetas faziam parte do Império Skrull antes da destruição do Mundo Imperial, também conhecido como Tarnax IV, por Galactus.

RAÇAS: sob o comando skrull, o império é composto por uma gama variada de raças galácticas espalhadas pela Galáxia de Andrômeda.

POPULAÇÃO: anteriormente envolvida numa guerra civil/ atualmente sendo submetida a enorme cataclismo populacional devido a ataques da Onda de Aniquilação.

LÍDER/ESTRUTURA POLÍTICA: atualmente, anarquia. Desde o colapso do império, nenhum líder ou corpo governamental assumiu o controle da Galáxia de Andrômeda. Devido ao caos e à guerra civil que se seguiram à destruição do Mundo Imperial, não sabemos quantos dos quase mil mundos ainda se consideram parte do Império Skrull. Alguns desses planetas podem, na verdade, ser governados por líderes militares skrulls dissidentes que se declararam soberanos de seus setores. Nos planetas leais, os governadores aguardam a vinda do próximo imperador skrull. No entanto, a maioria dos mundos skrulls é controlada militarmente e está envolvida em conflitos com seus vizinhos.

HABILIDADES NATURAIS:

Todos os membros da raça skrull são transmorfos.

CICLO DE VIDA DA POPULAÇÃO: os skrull são répteis, mas têm certas características mamíferas, tais como pêlos e glândulas mamárias. Recém-nascidos eclodem de ovos, mas são cuidados por suas mães. Sua idade média é de 210 anos. Recentemente, alguns skrulls sofreram mutações, desenvolvendo outras habilidades.

CAPACIDADE MILITAR: altamente avançada

TAXA DE AMEAÇA BÉLICA: elevada

Os skrulls não apenas são uma espécie agressiva e conquistadora, como têm tecnologia para municiar sua natureza hostil. Desde a guerra civil, parecem estar mais preocupados em pôr seus próprios mundos em ordem.

A grande vantagem dos skrulls é sua capacidade de adentrar um sistema sem chamar atenção, usando seus dons transmorfos. A cultura skrull não parece disposta ou ter a paciência necessária para empregar esses dons ao máximo, dependendo em grande parte da força bruta e da tecnologia avançada. Embora freqüentemente resulte em sucesso, essa tendência não conseguiu subjugar muitos mundos, inclusive Xandar e a Terra.

A aporição de agentes skrulls em mundos por todo o universo é lugar-comum. Membros da Tropa Nova são convocados para investigar se a alguma sociedade foi completamente infiltrada, sem seu conhecimento, e encontra-se ameaçada.

Monitoria constante da situação é essencial. Diferente da maioria das civilizações antigas, o Império Skrulll não é pacífico.

INIMIGOS PRIMÁRIOS: krees, terrestres, xandarianos.

HISTÓRIA:

O Império Skrull é o mais velho império interestelar da Galáxia de Andrômeda. A raça skrull teve origem no planeta Skrullos, no sistema Drox, centenas de milhões de anos atrás. Nos primórdios do seu desenvolvimento, uma antiga e poderosa raça de gigantes chamados Celestiais realizou experiências com os skrulls.

Seu experimentos resultaram em três gamos genéticos distintos. Os ramos normal e eterno foram chacinados por um terceiro, chamado deviante. Os deviantes, agora conhecidos como skrulls, possuíam o dom de alterar de tamanho, forma e cor, habilidades que possuem até hoje. É possivel que, por causa da manipulação genética dos Celestiais, os skrulls jamais encontrem paz.

Milhões de anos atrás, os skrulls começaram a viajar pelo universo, aventurando-se para fora da Galáxia de Andrômeda e penetrando nas adjacentes Nuvens de Magalhães e Via Láctea. Foi numa dessas viagens que eles descobriram o mundo natal dos krees, Hala.

Os skrulls enviaram representantes para oferecer sua tecnologia ao mundo kree e se depararam com duas raças avançadas no planeta: os cotatis e os krees. Após uma competição entre elas, os skrulls consideraram os cotatis mais dignos. Sentindo-se desrespeitado, o embaixador kree assassinou tanto o embaixador cotati quanto o embaixador skrull e os krees roubaram a espaçonave skrull e sua tecnologia.

Quando os skrulls foram alertados do ataque, os krees haviam dominado a tecnologia e a estavam usando para atacar postos avançados skrulls em toda a Galáxia de Andrômeda. Assim teve início a Guerra Kree-Skrull. A animosidade entre as duas espécies continua até os dias de hoje.

Por fim, milhares de anos depois, a capital do Império Skrull mudou-se para Tarnax IV, renomeado para Mundo Imperial, um planeta com localização mais central do que Skrullos. Essa decisão acabou em tragédia quando o devorador de mundos, Galactus, destruiu o Mundo Imperial para consumir suas energias. Este desastre lançou o Império Skrull num retrocesso que durou anos. Sem um regente legítimo, o império envolveu-se numa guerra civil, com muitos governadores lutando pelo direito de se tornar o novo imperador.

Hoje, os skrulls, como muitas civilizações no universo, estão envolvidos num conflito com a Onda de Aniquilação. Enquanto muitos imaginem que os skrulls teriam a tecnologia, os recursos e o poder de fogo para resistir à maioria das invasões, parece que eles podem estar fragmentados demais para resistir ao poder da Onda de Aniquilação.

Os líderes guerreiros ainda não se uniram e, enquanto isso, a força invasora avança pelo Império Skrull. Esta onda "genocida" criou o clima político adequado para levar novos líderes a posições de poder. Para isto ocorrer e o império ser salvo, é preciso que se aja rápido. Quando desta gravação, várias centenas de mundos skrulls já haviam sido destruídas.

SUPERSKRULL

ASSUNTO: SUPER-SKRULL (Kl'rt)

NÍVEL DE AMEAÇA: LOCAL

LOCALIZAÇÃO E SITUAÇÃO: cidadão de Tarnax IV (destruído) do Império Skrull, planeta do Sistema Tarnax, Galáxia de Andrômeda

INDICIAMENTOS: crimes contra a paz, assassinato, crimes de guerra (requerendo maiores investigações)

QUADRANTE DOS CRIMES: Galáxia de Andrômeda, Via Láctea (ver Quarteto Fantástico, Terra), Grande Nuvem de Magalhães (ver Guerra Kree-Skrull)

NÍVEL DE AMEAÇA: LOCAL (expandido)
O Superskrull é tanto o guerreiro mais temido do Império Skrull quanto um pária de sua própria raça. O próprio Kl'rt sempre foi leal aos skrulls. Muitos no império o classificam uma relíquia de uma era que já se foi, mas há aqueles que o consideram um herói. Embora seja conveniente convocar reforços diante de um encontro com o Superskrull, ele foi classificado como ameaça Categoria 4, a qual não requer mais do que três membros da tropa para garantir que seja neutralizada.

PROCEDIMENTOS DE CONTENÇÃO E REABILITAÇÃO:

A Mente Global prefere que o Superskrull seja sentenciado por seus crimes. Dada a ameaça que representa, a Tropa Nova está autorizada a empregar força letal.

Devido a seus dons transmortos, o Superskrull é monitorado o tempo todo e, se capturado, não deve ser mantido na carceragem geral.

HABILIDADES NATURAIS: mudança de forma

PODERES CONHECIDOS: Kl'rt foi artificialmente aprimorado e possui os poderes do Quarteto Fantástico.

Tais poderes são:

A superforça do Coisa.

Vôo e pirocinese do Tocha Humana.

Invisibilidade e projeção de campo de força da Mulher Invisível.

Elasticidade do Senhor Fantástico.

O Superskrull já demonstrou capacidades hipnóticas.

HISTÓRICO:

O Superskrull foi criado pelo imperador skrull Dorrek a fim de vingar a derrota do império nas mãos do Quarteto Fantástico durante sua invasão a Terra. Devido a suas impressionantes capacidades como soldado e após meses de testes, Kl'rt foi imbuído dos poderes do Quarteto Fantástico pelos maiores cientistas do império. Usando essas habilidades, o Superskrull enfrentou o Quarteto Fantástico diversas vezes, mas jamais o derrotou. Ele é visto como um fracasso pelo Império Skrull.

Recentemente, Kl'rt foi reconvocado para trazer um jovem herói da Terra que pode ter conexões reais tanto com os skrulls quanto com o Império Kree. Se teve ou não sucesso, ainda não sabemos.

O Superskrull está sendo caçado pelos exércitos da comandante S'Bak por traição. Segundo informações do dr. Richards, do Quarteto Fantástico, o Superskrull está invadindo a Zona Negativa disposto a encontrar uma fraqueza na arma de destruição planetária da Onda de Aniquilação, o Coletor de Lamentos.